

Qu'est-ce que l'IA (vraiment) ?

Durée visée : 9-10 min · **Idée unique :** une IA prédit, elle ne comprend pas · **Présentateur :** Idriss Aberkane et Philippe Anel

INTENTION DE LA VIDÉO

Poser le socle de toute la série : une IA apprend des régularités sur des exemples, puis prédit la suite la plus probable. Installer le verbe « prédire » et le trio données → modèle → prédiction. Fil rouge : « elle prédit, elle ne comprend pas. »

1

L'accroche : la promesse

Tout le monde parle d'IA, presque personne ne dit ce que c'est vraiment. On annonce qu'on va l'expliquer en partant de trois choses que le spectateur utilise déjà tous les jours, sans cours d'informatique. On désamorce d'emblée la peur de la technique.

2

Le mot qui piège : « intelligence »

Dès qu'on entend « intelligence », on imagine un cerveau dans une boîte, une conscience, une machine qui pense. C'est l'image des films. On invite à mettre ce mot de côté une minute pour regarder, à la place, ce que ces outils font concrètement.



3 Exemple 1 : le clavier prédictif

Vous tapez « je rentre vers » et le téléphone propose « 18 h » ou « la maison ». Il ne comprend rien à votre soirée : il a vu passer énormément de phrases et retenu une chose bête mais efficace. Après ces mots vient le plus souvent une heure ou un lieu. Première brique : c'est déjà de l'IA.



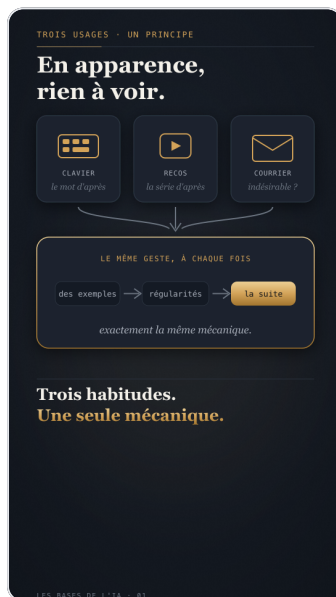
4 Exemple 2 : les recommandations streaming

La série finie, le service en propose aussitôt une autre. Il ne connaît pas vos goûts : il a remarqué que les gens qui ont regardé la même chose que vous

ont souvent enchaîné sur telle série. Il joue les probabilités sur des millions de personnes. Même mécanique, autre habit.

5 Exemple 3 : le tri des indésirables

La boîte mail ne lit pas vos courriers : elle a vu passer des montagnes de messages déjà étiquetés « normal » ou « indésirable » et repéré les régularités, certains mots, certaines tournures, certaines adresses. Pour chaque nouveau message, elle calcule la probabilité qu'il soit du même genre. Trois usages sans rapport, un seul principe.



6 La définition qui tient en une phrase

Une IA, au fond, c'est un outil qui a appris des régularités sur énormément d'exemples, puis qui s'en sert pour prédire ce qui vient ensuite. On verrouille le verbe central : **prédire**. Tout le reste de la série vient se poser sur cette seule idée.

7 Les trois mots : données → modèle → prédiction

La carte du territoire en trois mots. Les **données** : les exemples qu'on montre à l'outil. Le **modèle** : ce qui reste une fois les exemples digérés, la mémoire des régularités qu'on interroge. La **prédiction** : le résultat proposé quand on l'utilise. Le trio fondateur de toute la masterclass.



8

« Apprendre » ne veut pas dire des règles écrites

On clarifie le mot « apprendre ». Personne n'a écrit des règles une par une (« si poli, réponds poli »). On montre des exemples des millions de fois jusqu'à ce que l'outil trouve les régularités seul : c'est l'entraînement. L'image : quelqu'un qui n'apprend jamais la règle de grammaire mais écrit juste à force de lire.

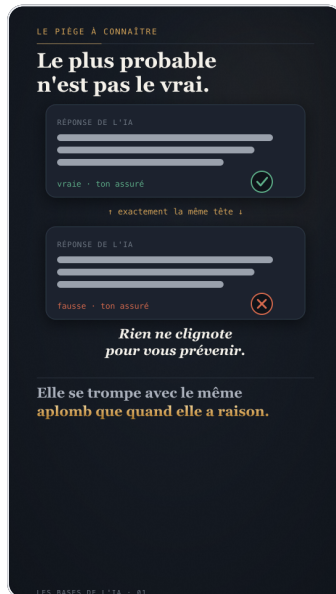


9

Le point clé : elle propose le probable, pas le vrai

Le cœur de la capsule. Une IA ne pèse pas le vrai et le faux : elle calcule, morceau après morceau, ce qui a le plus de chances de venir ensuite. Le

plus souvent probable et vrai se confondent, d'où son utilité. Mais pas toujours. Quand elle se trompe, c'est avec le même aplomb que quand elle a raison. Rien ne clignote.



10

Le cas concret + le teaser 02

La plombière obtient un bon texte de présentation (cas courant), mais une norme technique rare peut être inventée de toutes pièces ; idem pour une règle fiscale pointue côté comptable. Punchline : « elle prédit, elle ne comprend pas ». Puis on enchaîne : la prochaine capsule ouvre ChatGPT et sépare l'appli du moteur qui tourne derrière.

