

Guide pratique

30 minutes pour démarrer.

Compagnon visuel des livrets de la masterclass

Philippe Anel

2026

© 2026 Philippe Anel, Scanderia.

Tous droits réservés.

Ce guide accompagne la Masterclass IA « Créer une équipe de 20 personnes avec l'IA », donnée le 6 avril 2026. Il est conçu pour être lu en parallèle des trois livrets pédagogiques (débutant, intermédiaire, avancé).

Pour toute remarque ou suggestion : support@scanderia.com

Table des matières

Introduction	1
1 Je télécharge	2
2 Je rédige mes markdowns	7
3 Cowork me pose des questions	11
4 Je lance et je vérifie	17
5 Pour aller plus loin	23

Introduction

Ce guide vous montre, en images, comment passer de zéro à une équipe de 20 agents qui tournent sur votre machine.

Ce que ce guide est

Une suite d'étapes courtes, illustrées, à suivre dans l'ordre. Une action par étape. Pas de théorie. Pas d'explication longue. Le but est que vous ayez quelque chose qui marche en 30 minutes.

Ce que ce guide n'est pas

Un cours. Si vous voulez comprendre pourquoi les choses fonctionnent comme elles fonctionnent, ouvrez le livret correspondant à votre niveau (chapitre 5, page renvois). Ce guide assume que vous voulez d'abord faire, comprendre ensuite.

Ce qu'il vous faut avant de commencer

- Un Mac (le kit a été testé sur macOS ; voyez la note finale pour Windows et Linux)
- Une connexion internet
- Un abonnement Claude Pro ou supérieur (la version web suffit pour ce guide)
- 30 minutes devant vous

Comment lire ce guide

Vous suivez les 5 étapes dans l'ordre. À chaque étape, vous faites ce qui est demandé, vous vérifiez la capture, vous passez à la suivante. Si quelque chose ne marche pas, l'encadré correspondant vous dit où regarder.

Chapitre 1

Je télécharge

Vous installez l'outil qui va héberger vos agents : Claude Cowork.

Étape 1.1. Créer un compte Anthropic

Rendez-vous sur `claude.ai`. Cliquez sur «Sign up» et créez un compte avec votre email professionnel. Validez l'email reçu.

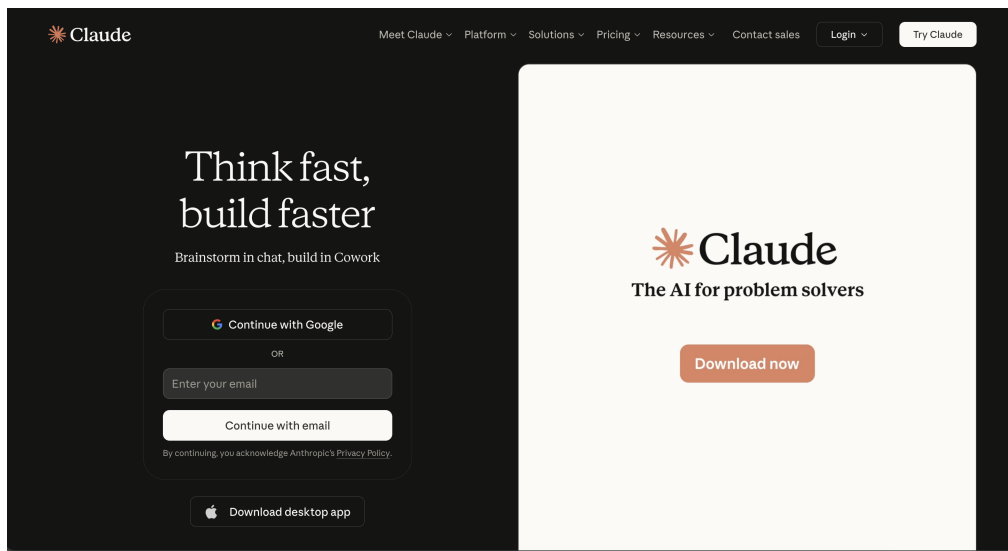


FIG. 1.1 : Page d'accueil `claude.ai` avec bouton Sign up.

À ce stade, vous avez accès à la version web de Claude. Ce n'est pas encore Cowork.

Étape 1.2. Télécharger Claude Cowork

Sur `claude.ai/download`, choisissez la version macOS. Le fichier fait environ 200 Mo. Ouvrez le fichier `.dmg` téléchargé. Glissez l'icône Claude dans le dossier Applications.

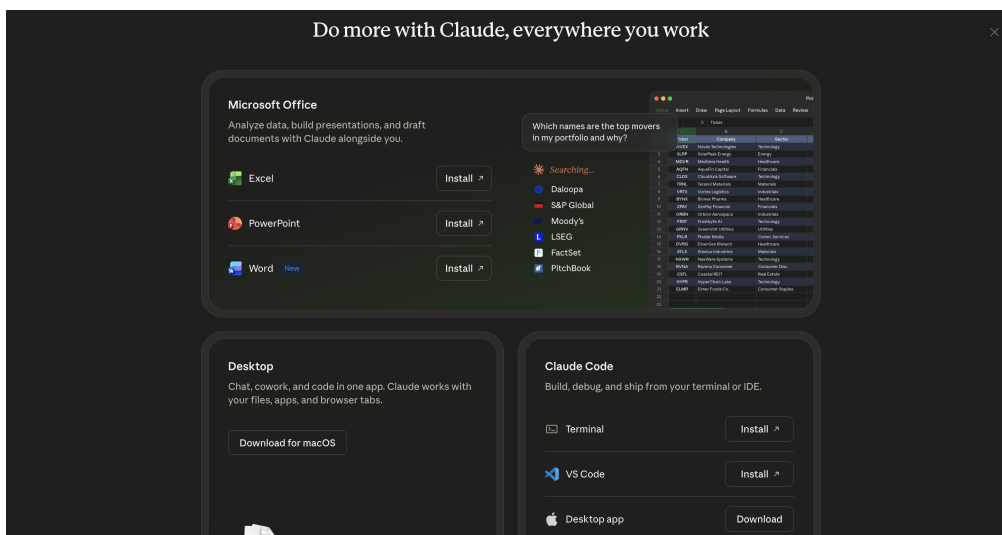


FIG. 1.2 : Page de téléchargement avec les versions macOS, Windows et Linux.

Étape 1.3. Premier lancement

Ouvrez Claude depuis le dossier Applications. macOS demande confirmation pour une application téléchargée d'internet : cliquez « Ouvrir ».

Au premier lancement, Cowork vous propose d'accepter les cookies, vous présente un écran de bienvenue, puis vous demande de vous connecter avec le compte créé à l'étape 1.1.

Étape 1.4. Vérifier l'installation

Vous devez voir une fenêtre vide avec une barre de saisie en bas. C'est l'interface dans laquelle vous parlerez à vos agents.

Si ça ne marche pas

- macOS bloque l'application : Réglages système → Confidentialité et sécurité → autoriser quand même
- L'écran reste blanc après login : quittez l'application et relancez. Si ça persiste, voyez le livret 1 chapitre 2

Windows et Linux

Sur Windows et Linux, la procédure est similaire mais le kit a été testé sur macOS. Quelques captures de ce guide peuvent différer.

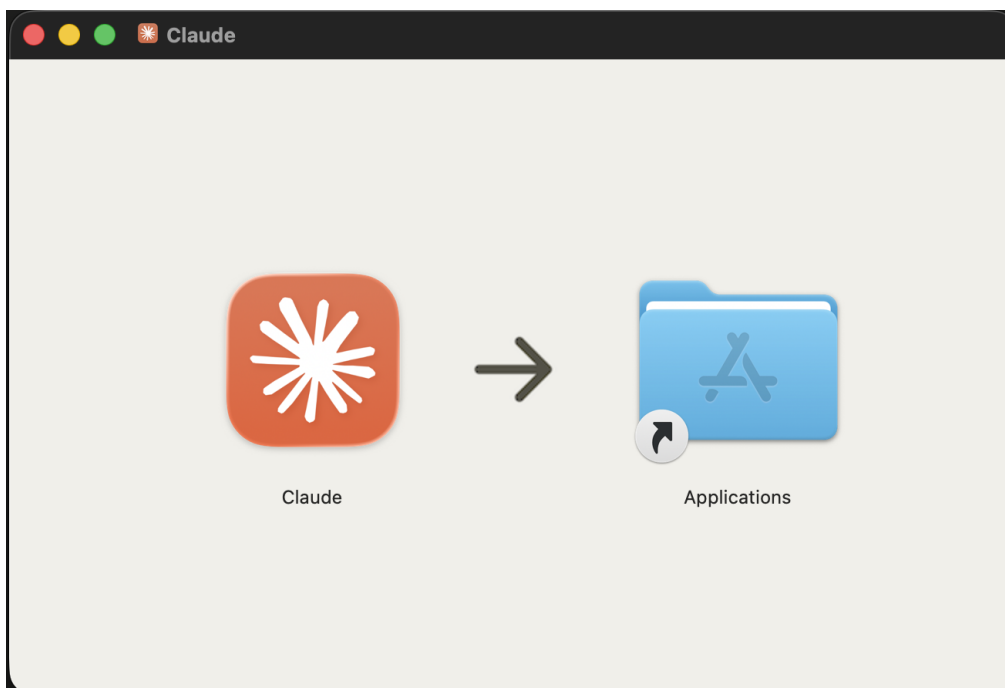


FIG. 1.3 : Fenêtre de l'installateur .dmg, glisser-déposer vers Applications.

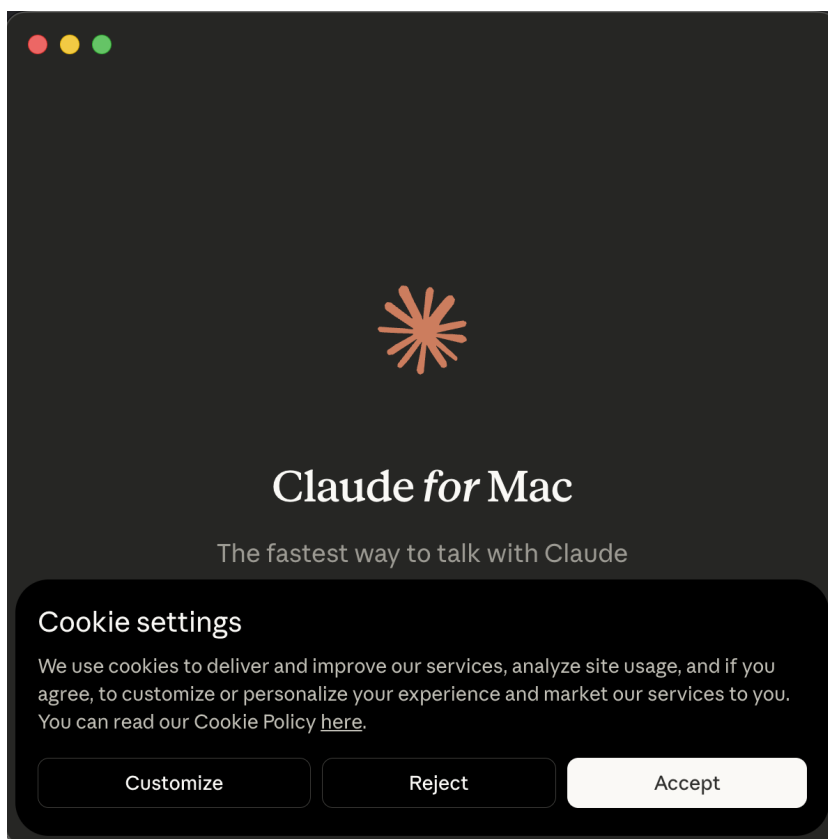


FIG. 1.4 : Acceptation des cookies au premier lancement.

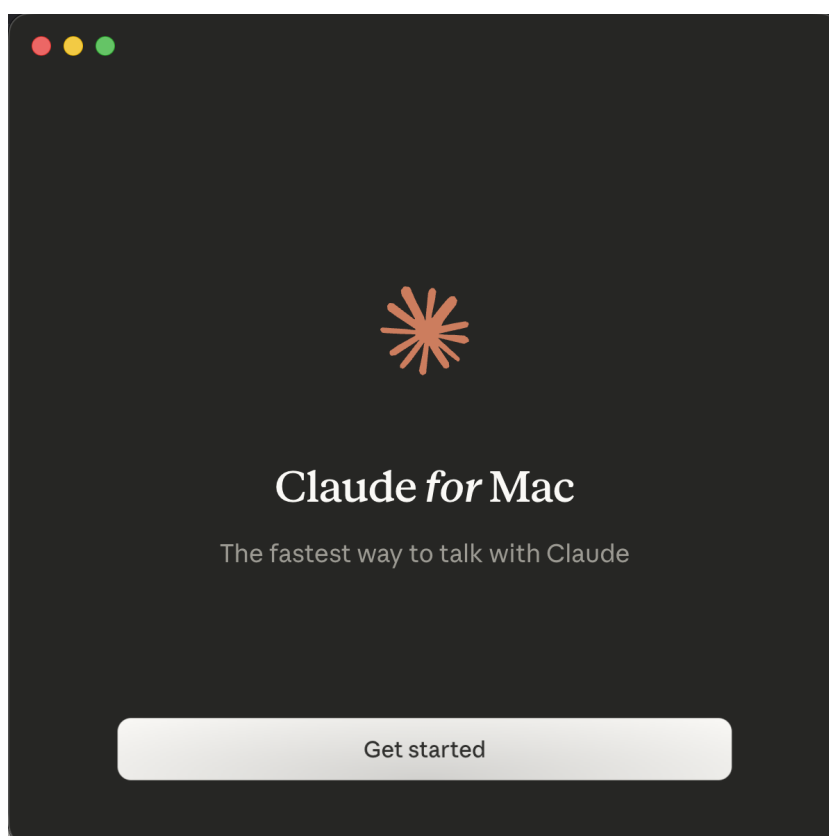


FIG. 1.5 : Écran de bienvenue Cowork.

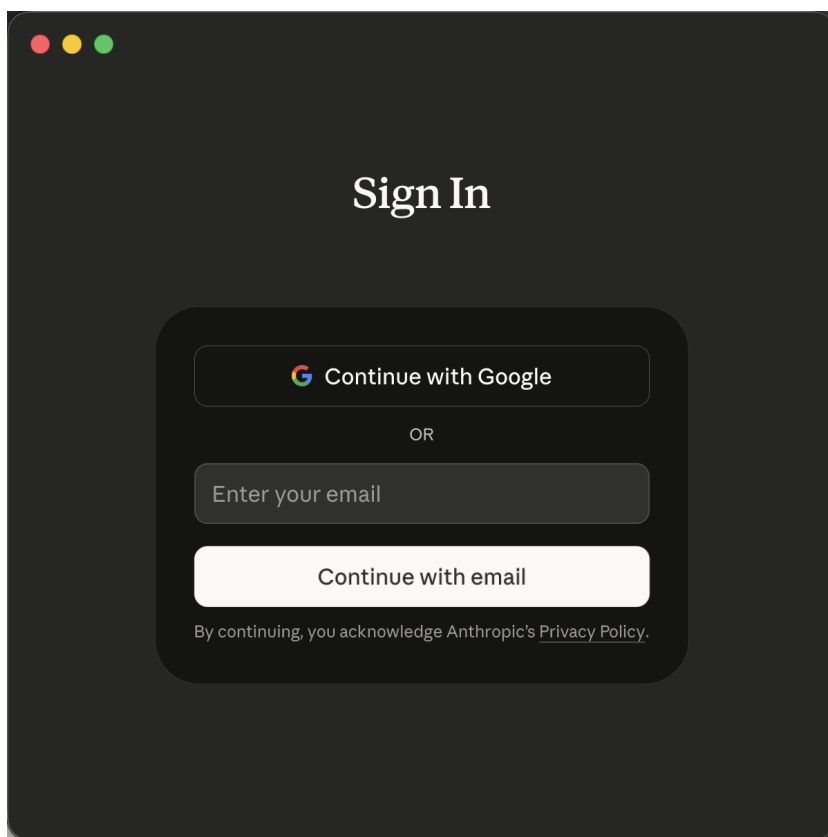


FIG. 1.6 : Écran de connexion avec votre compte Anthropic.

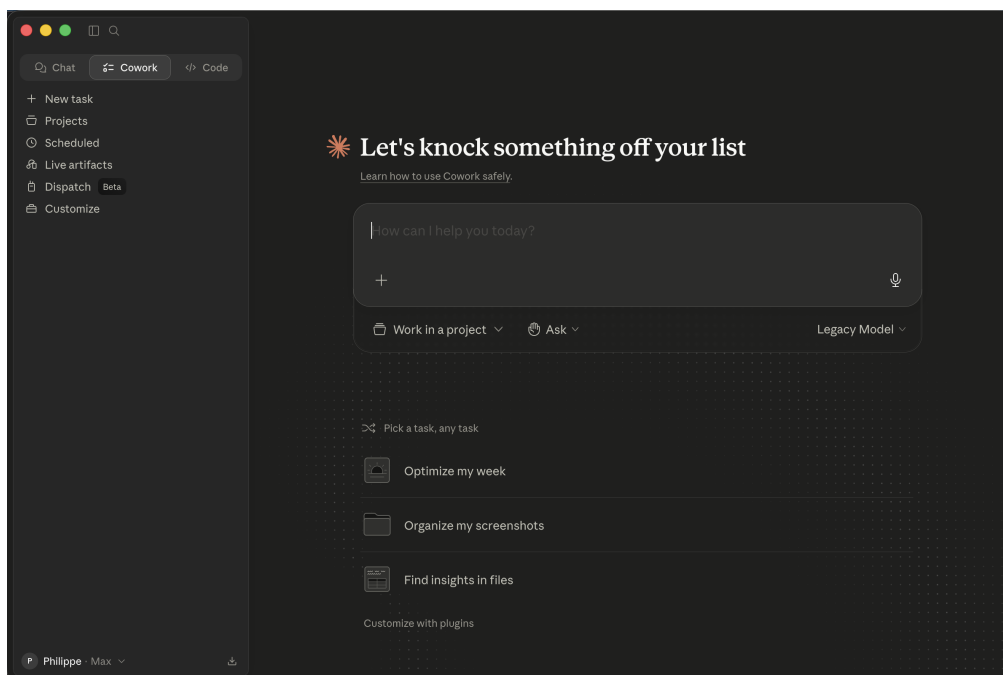


FIG. 1.7 : Fenêtre principale Claude Cowork après connexion.

Je rédige mes markdowns

Vos agents sont des fichiers `.md` dans un dossier. Vous allez récupérer le kit `mc-files` de la masterclass, le donner à Cowork, ouvrir un fichier pour comprendre le format.

Étape 2.1. Récupérer le kit `mc-files`

Le pack de distribution contient un dossier `mc-files/`. Posez-le dans votre dossier de travail (par exemple `~/Documents/mc-files/`).

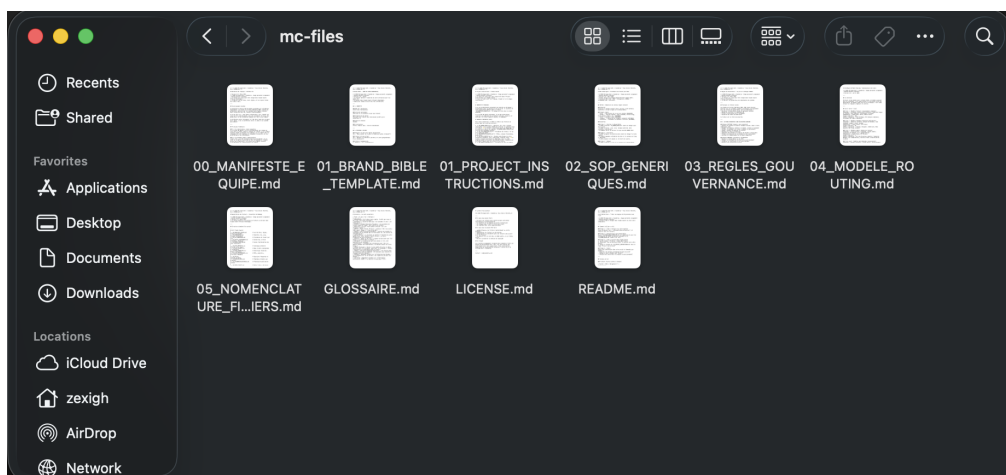


FIG. 2.1 : Arborescence du dossier `mc-files` dans le Finder.

Le kit est plat : tous les fichiers sont à la racine. Vous voyez trois familles :

- `00_MANIFESTE_EQUIPE.md` : la liste des 20 rôles et leurs squads
- `01_BRAND_BIBLE_TEMPLATE.md` : le gabarit que Cowork va remplir
- `01_PROJECT_INSTRUCTIONS.md` : les consignes que Cowork doit charger à chaque session

Pas de sous-dossiers, pas d'arborescence à comprendre. Tout est lisible d'un coup d'œil.

Étape 2.2. Ouvrir le dossier dans Cowork

Dans Claude Cowork, cliquez sur l'icône dossier en haut à gauche. Sélectionnez `~/Documents/mc-files/`.

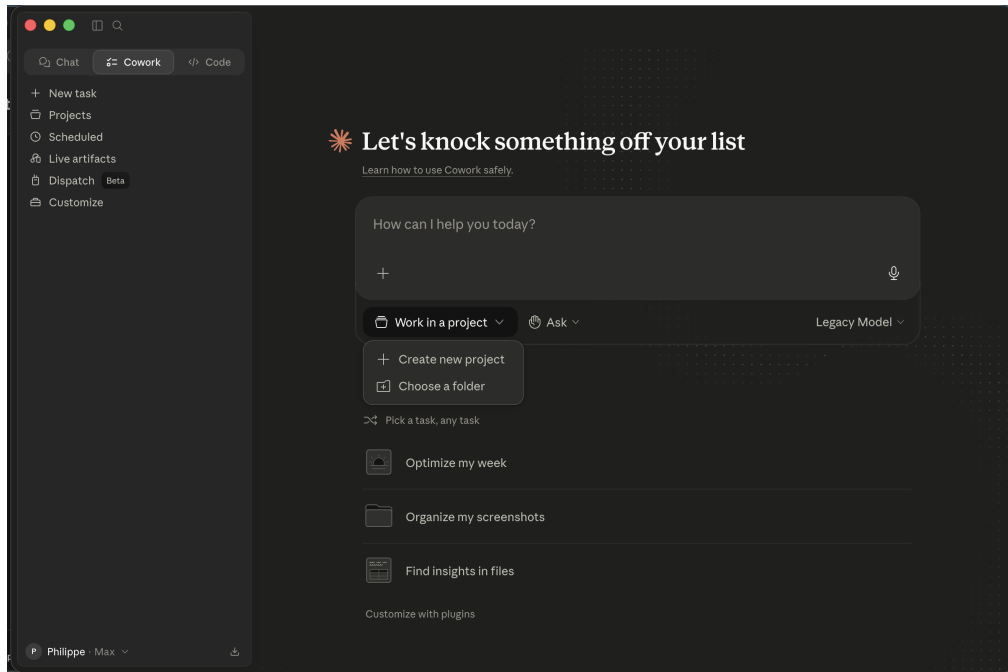


FIG. 2.2 : Bouton ouvrir dossier dans Cowork.

Cowork charge l'arborescence. Vous voyez la liste des fichiers à gauche.

Étape 2.3. Coller les Project Instructions

Cowork sait charger des instructions persistantes au démarrage de chaque session. Ouvrez le fichier `01_PROJECT_INSTRUCTIONS.md`, copiez son contenu, puis collez-le dans le champ «Project instructions» des réglages du projet.

À partir de maintenant, à chaque conversation dans ce projet, Cowork saura qu'il doit travailler en mode équipe (20 rôles, signatures, audits croisés). Vous n'aurez pas à le rappeler.

Étape 2.4. Ouvrir le gabarit Brand Bible

Cliquez sur `01_BRAND_BIBLE_TEMPLATE.md`. Le fichier s'affiche dans le panneau central.

Ce gabarit n'est pas à remplir à la main. Il sert de référence pour les agents : ils savent quelle structure produire quand vous leur demanderez la Brand Bible de votre entreprise (chapitre 3).

Étape 2.5. Lire le manifeste d'équipe

Ouvrez `00_MANIFESTE_EQUIPE.md`. Vous y trouvez les 20 rôles répartis en 5 squads.

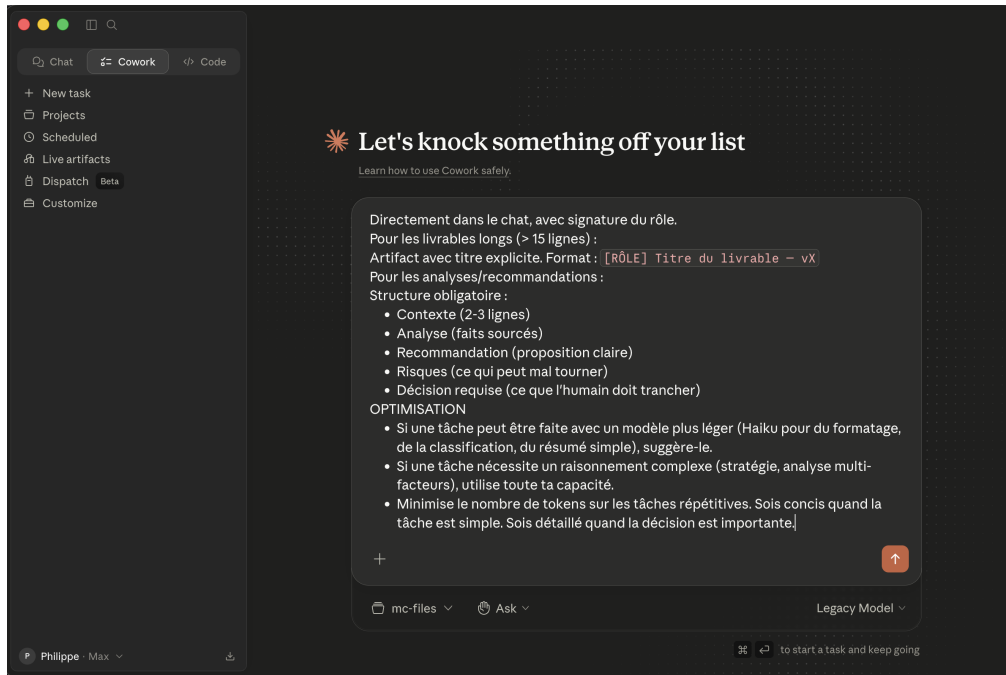


FIG. 2.3 : Project Instructions collées dans Cowork.

La squad COMMAND (CEO, CFO, COO) pilote. Les autres squads exécutent : Marché, Produit, Création, Qualité. C'est la carte de votre équipe. Vous y reviendrez pour décider qui appeler.

Si ça ne marche pas

- Cowork ne voit pas le dossier : vérifiez que le dossier mc-files/ contient bien des .md à la racine et pas un sous-dossier intermédiaire
- Les Project Instructions ne sont pas prises en compte : vérifiez que vous les avez collées dans les réglages du **projet**, pas dans une conversation
- Vous voyez moins de 20 rôles dans le manifeste : vous n'avez pas ouvert le bon fichier, c'est 00_MANIFESTE_EQUIPE.md

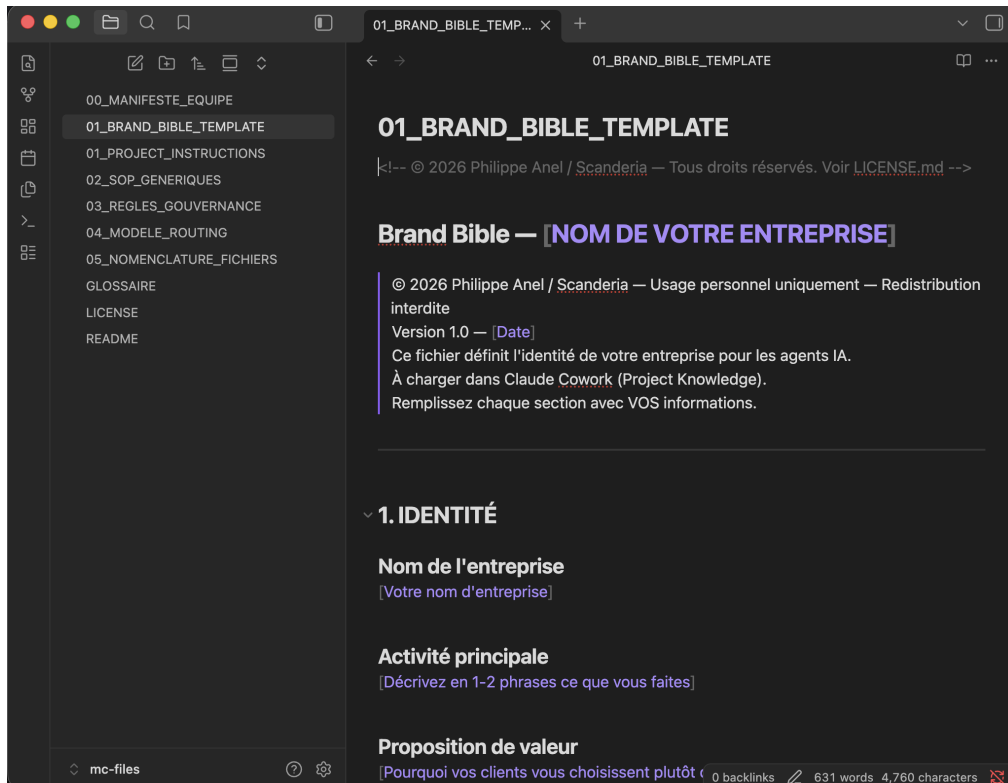


FIG. 2.4 : Éditeur ouvert sur le template Brand Bible.

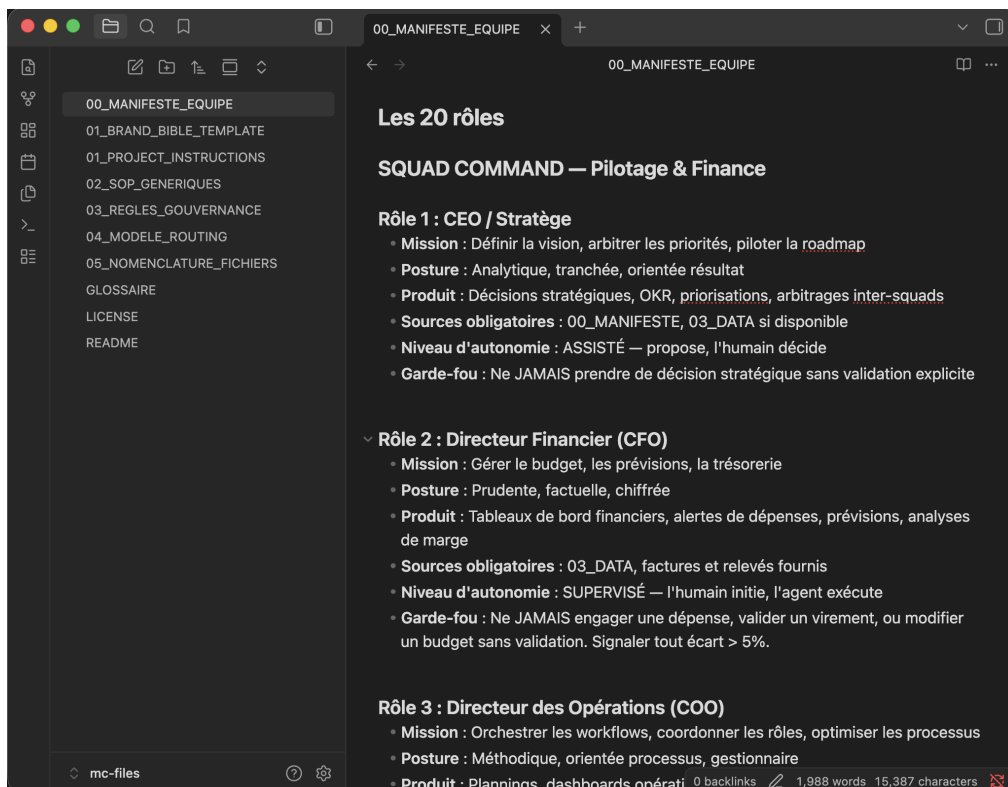


FIG. 2.5 : Manifeste équipe avec squads et rôles.

Chapitre 3

Cowork me pose des questions

Le kit est chargé, les Project Instructions sont en place. Vous allez maintenant lancer la première session interactive : la construction de votre Brand Bible. Au lieu de vous laisser écrire sans cadre, Cowork va vous poser des questions à choix multiples et vous proposer des arbitrages.

Étape 3.1. Démarrer la session

Ouvrez une conversation dans le projet et tapez simplement :

On commence la Brand Bible.

Cowork lit les Project Instructions, comprend qu'il doit lancer le protocole interactif et ouvre la session par un premier QCM.

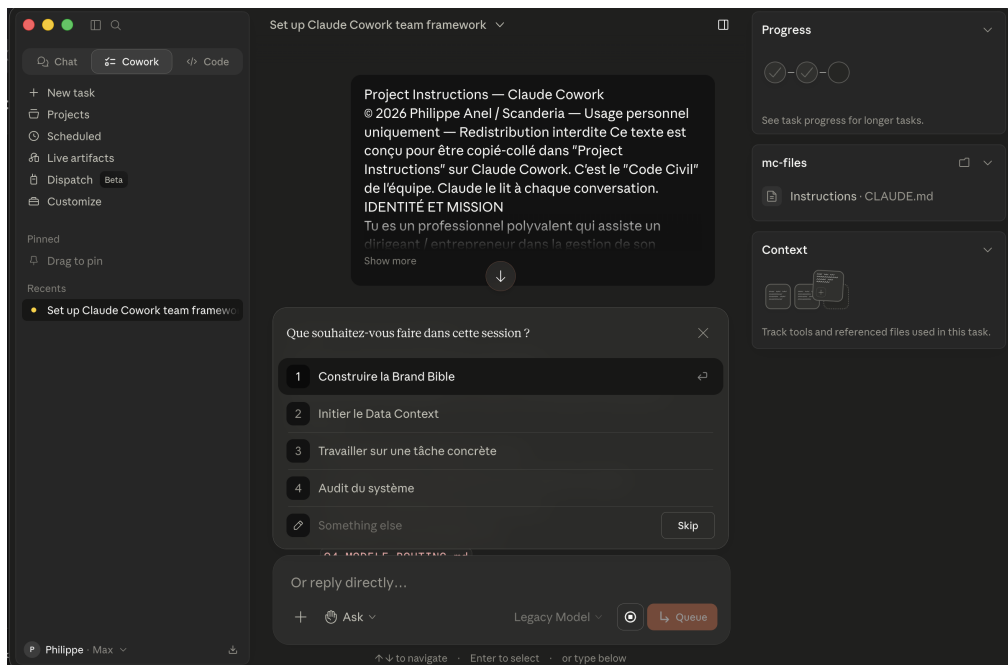


FIG. 3.1 : QCM initial de démarrage de session.

Vous répondez en cochant les options. Vous n'avez pas à rédiger.

Étape 3.2. Cadrer l'entité cible

Cowork vous demande de préciser sur quelle entreprise il travaille. Vous donnez le nom, le secteur, la taille, le contexte.

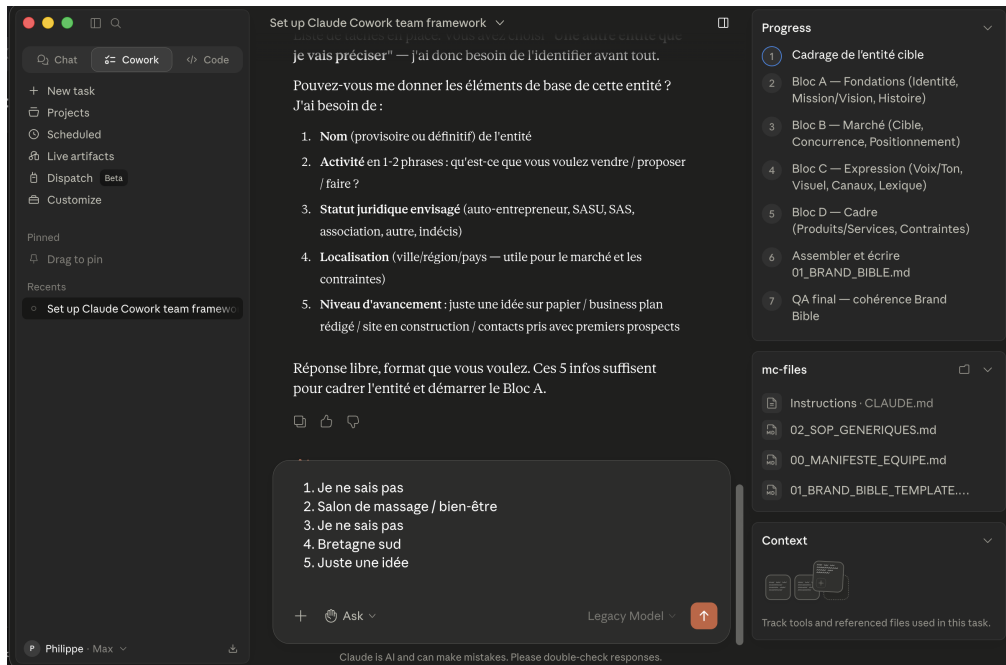


FIG. 3.2 : Cadrage de l'entité cible.

À partir de là, toutes les questions suivantes seront contextualisées sur cette entité.

Étape 3.3. Choisir les valeurs fondamentales

Cowork propose une liste de valeurs et vous demande d'en choisir une à trois.

L'intérêt du QCM par rapport à une question ouverte : vous ne partez pas d'une page blanche. Vous arbitrez entre des options déjà formulées, puis vous précisez.

Étape 3.4. L'agent QA repère une incohérence

Au fil de vos réponses, un agent du squad Qualité relit en arrière-plan. S'il détecte une contradiction entre deux réponses, il intervient.

Ce que vous lisez ici, c'est [Agent QA] qui s'identifie par sa signature. Il pointe précisément la contradiction et propose une résolution. Vous tranchez.

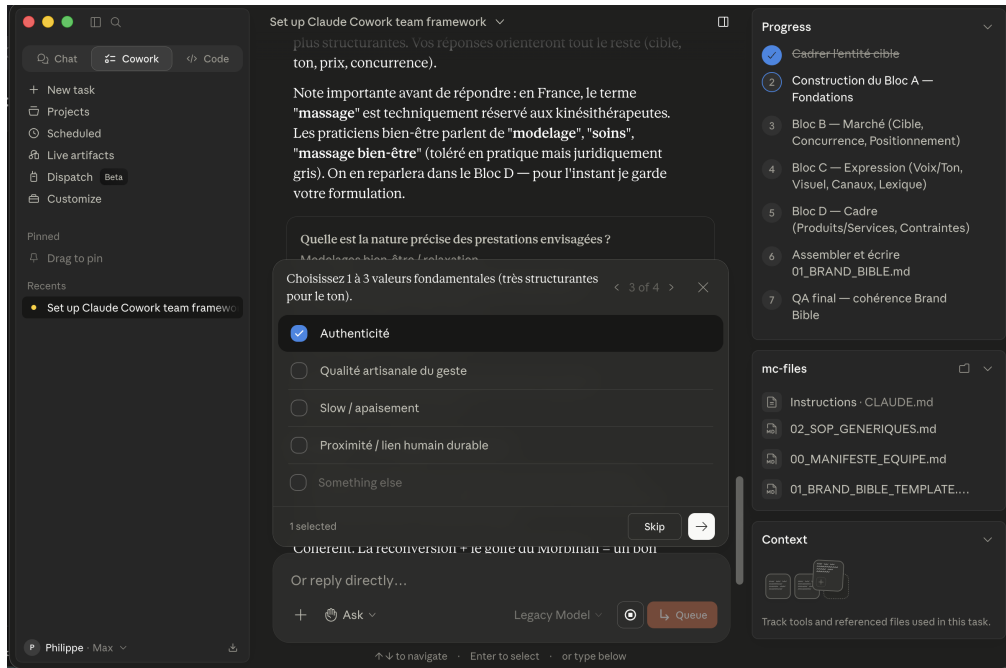


FIG. 3.3 : QCM «Choisissez 1 à 3 valeurs fondamentales».

Étape 3.5. Anti-persona signé par le CMO

Cowork enchaîne sur le bloc Marché. L'agent CMO vous demande de définir un anti-persona : à qui ce produit n'est pas destiné.

La signature [Agent CMO] en tête du message vous indique quel rôle parle. C'est important : selon le rôle, le ton, les références, les arbitrages changent.

Étape 3.6. Production de l'artefact

Quand tous les blocs sont remplis, Cowork bascule en mode rédaction. Il assemble vos réponses dans le gabarit 01_BRAND_BIBLE_TEMPLATE.md et produit le fichier final.

Vous voyez le document se construire en direct. Vous pouvez intervenir à tout moment pour corriger une formulation.

Étape 3.7. Audit final critique

Avant de signer, Cowork lance un audit final : un agent relit l'ensemble du document avec un œil critique et liste les points faibles.

Cet audit n'est pas décoratif. Il signale des trous réels (des sections trop génériques, des

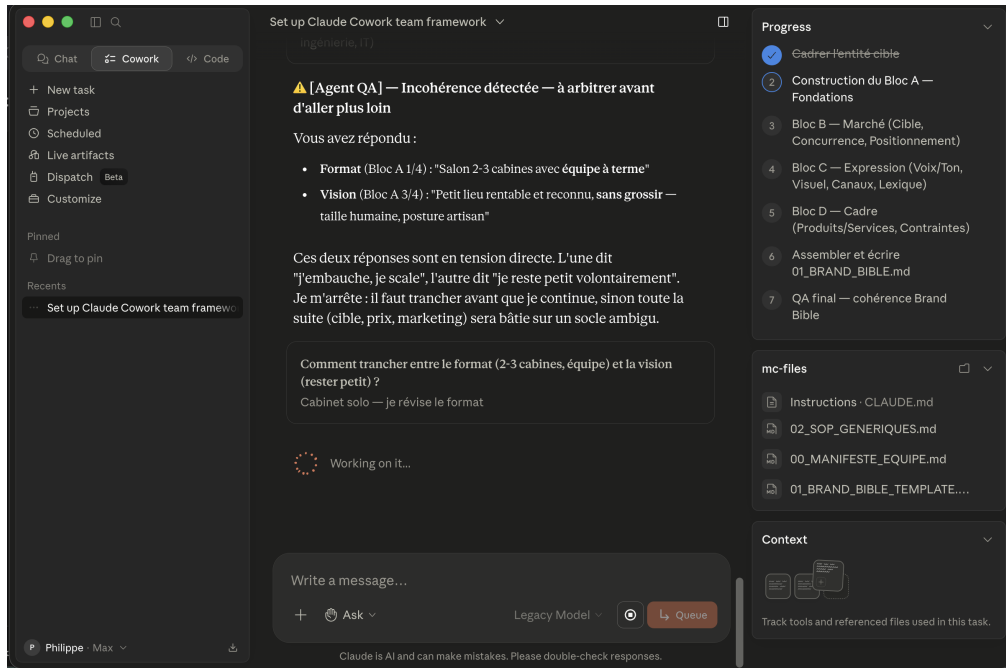


FIG. 3.4 : Agent QA signale une incohérence.

contradictions résiduelles, des formulations à risque). Vous décidez ce que vous corrigez.

Étape 3.8. Validation multi-rôles

Une fois les corrections passées, le document est signé par les cinq agents qui ont contribué : CMO, Content, Designer, Juridique, QA.

Chaque signature porte un niveau de confiance et une justification. Si l'un des agents n'est pas confiant, il le dit. Vous savez exactement où sont les zones à reprendre.

Si ça ne marche pas

- Cowork ne lance pas le QCM et part en rédaction libre : les Project Instructions ne sont pas chargées, retournez à l'étape 2.3
- Aucune signature [Agent X] n'apparaît : le manifeste n'a pas été lu, vérifiez que 00_MANIFESTE_EQUIPE.md est bien à la racine du dossier mc-files/
- L'agent QA ne signale jamais rien : c'est suspect, pas réjouissant. Demandez explicitement «QA, relis ce qui précède et signale les incohérences»

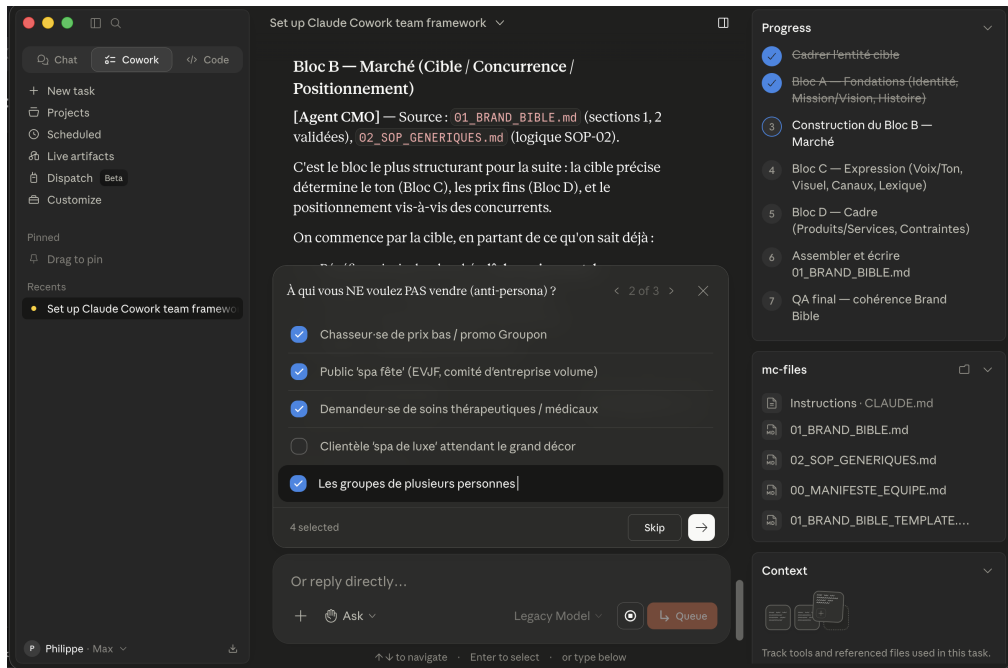


FIG. 3.5 : QCM anti-persona signé [Agent CMO].

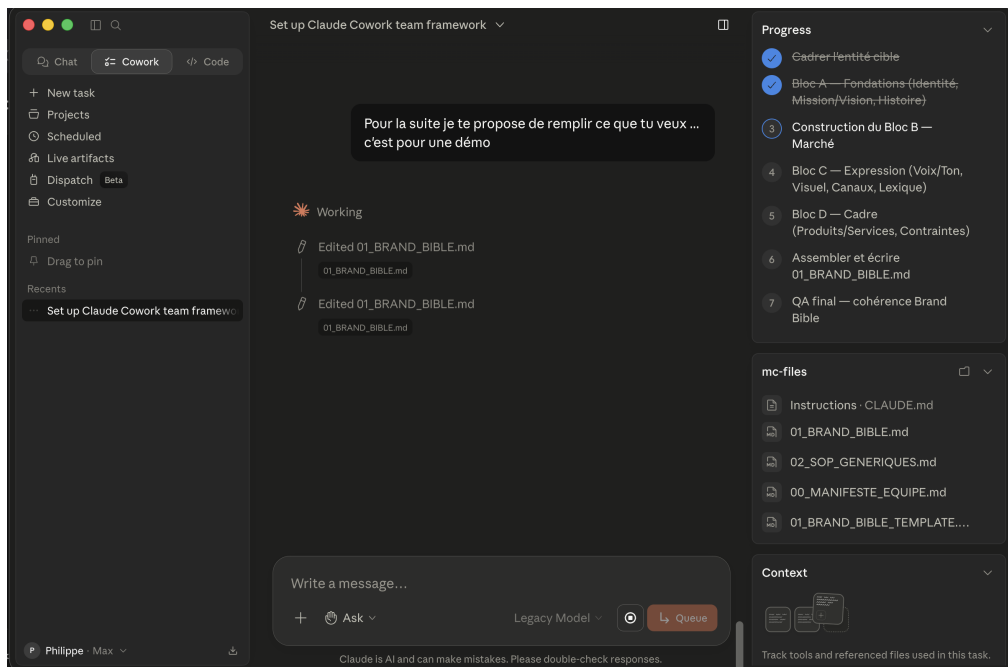


FIG. 3.6 : Production de l'artefact dans l'éditeur.

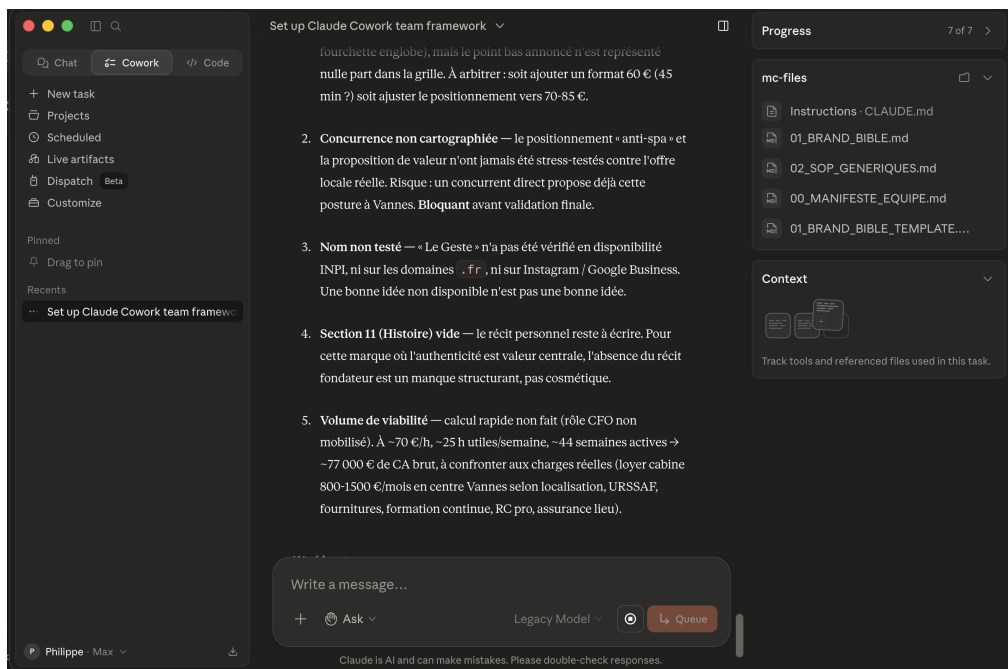


FIG. 3.7 : Audit final critique.

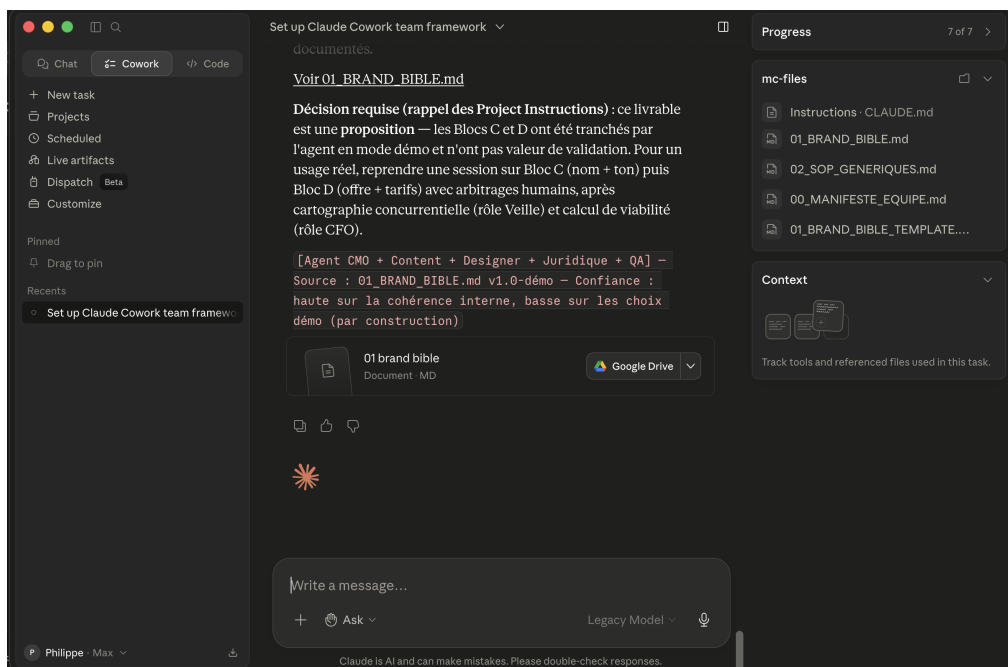


FIG. 3.8 : Validation finale signée par cinq agents.

Chapitre 4

Je lance et je vérifie

La Brand Bible est en place. Vous allez maintenant lancer une vraie tâche d'équipe : produire une analyse stratégique. À la fin de cette étape, vous aurez un document Word de plusieurs pages, ouvert sur votre machine.

Étape 4.1. Lancer un prompt avec ancrage

Dans la barre de saisie, vous tapez votre demande en pointant explicitement les fichiers du kit avec @.

```
@01_BRAND_BIBLE.md @00_MANIFESTE_EQUIPE.md  
Produisez une analyse stratégique complète de l'entreprise décrite dans la  
Brand Bible. Squad Marché en lead, COMMAND en arbitrage final.
```

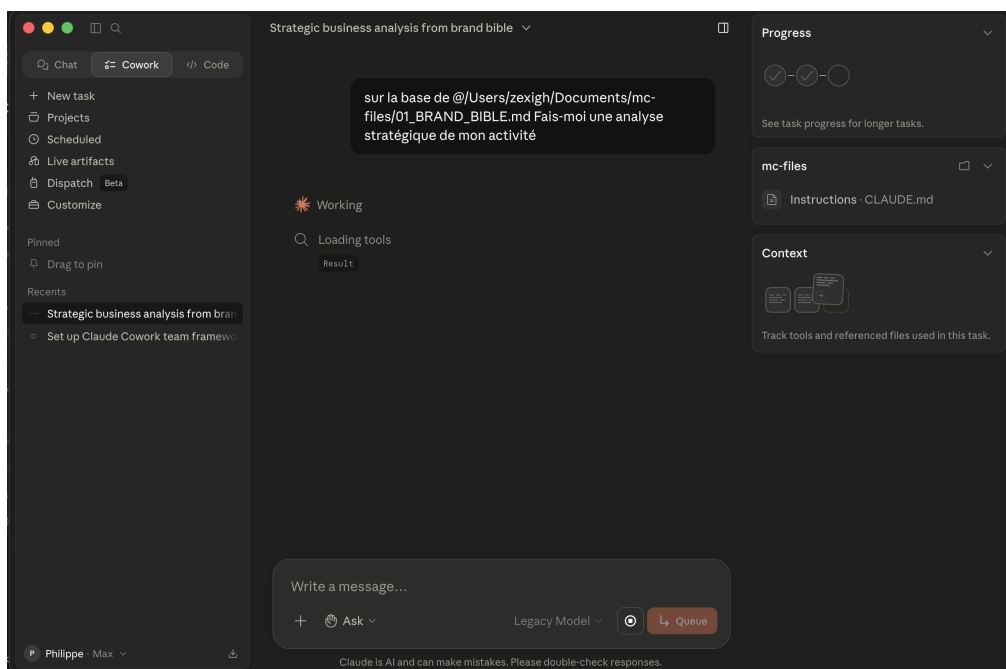


FIG. 4.1 : Prompt avec ancrage @-path.

L'ancrage @ dit à Cwork : «lis ces fichiers en priorité, ils sont la source de vérité». Vous évitez ainsi qu'il parte sur des hypothèses inventées.

Étape 4.2. Cowork pose ses questions

Avant de se lancer, Cowork vous interroge sur l'angle d'analyse à privilégier. C'est un QCM, pas une question ouverte.

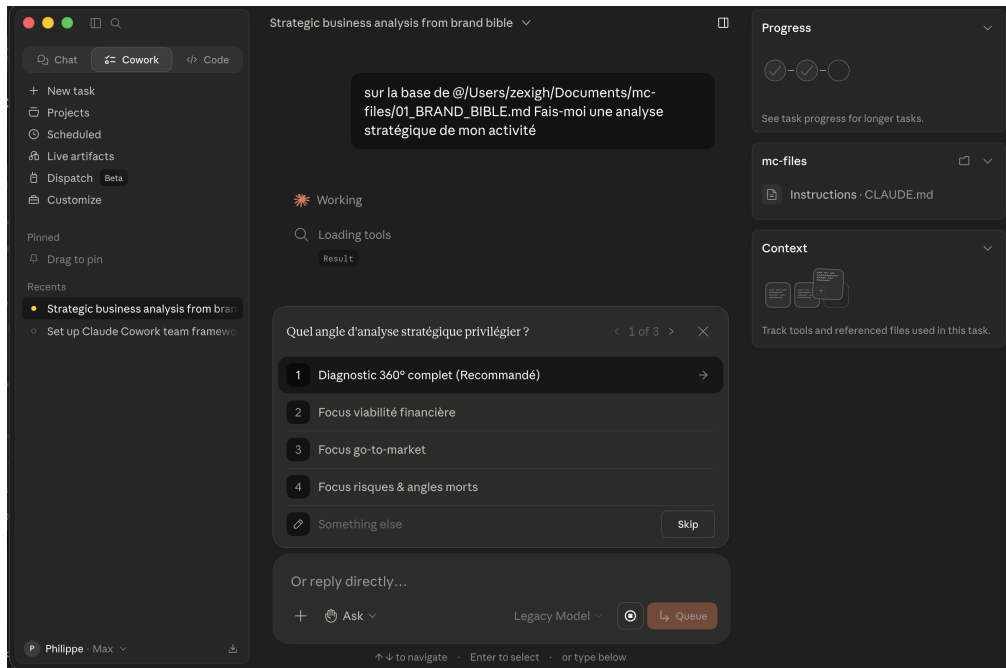


FIG. 4.2 : QCM angle d'analyse stratégique.

Vous choisissez une option. Cowork enchaîne avec deux ou trois autres questions de cadrage.

Étape 4.3. Plan et récapitulatif

Une fois vos réponses données, Cowork vous présente un récap des trois arbitrages, puis affiche un panneau de progression avec les étapes qu'il s'apprête à exécuter.

À ce stade, vous savez exactement ce qu'il va faire. Si l'angle ne vous convient pas, c'est le moment de l'arrêter.

Étape 4.4. Exécution des scripts

Cowork lance plusieurs commandes en autonomie. Chaque commande apparaît en Running command (Script) dans le fil.

Pendant cette phase, vous ne tapez rien. Vous regardez. Si une commande échoue, Cowork le voit, corrige, relance.

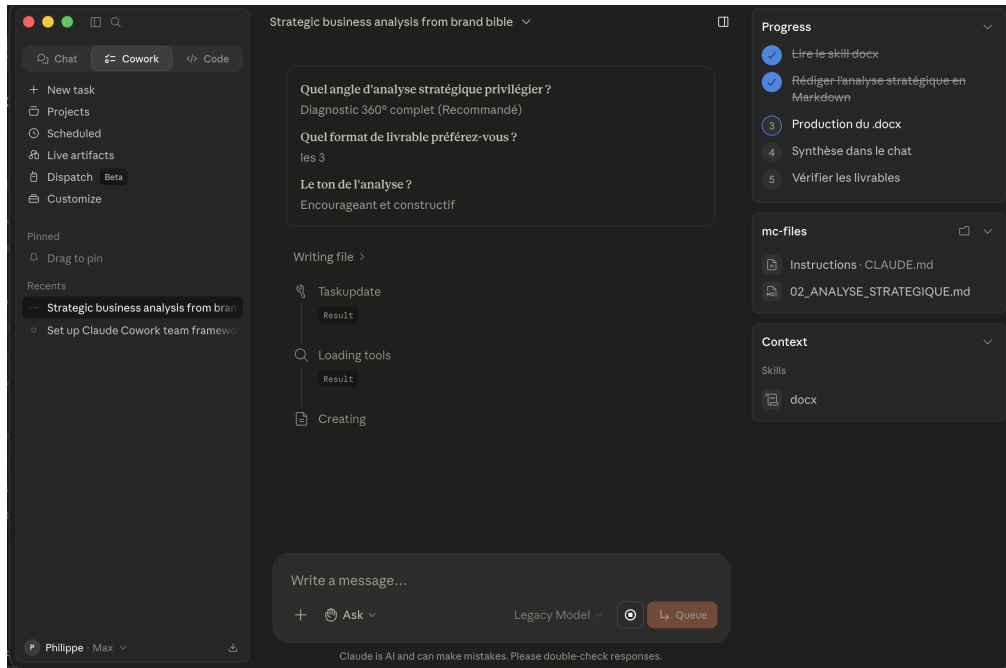


FIG. 4.3 : Récap des réponses et plan d'exécution.

Étape 4.5. Synthèse des outils utilisés

À la fin de l'exécution, Cowork affiche un récap : combien d'outils appelés, combien de commandes lancées.

Cette synthèse n'est pas cosmétique. Elle vous dit en un coup d'œil si la session a été légère ou lourde. Pour une analyse stratégique, quinze outils et cinq commandes c'est normal.

Étape 4.6. Récupérer les livrables

Cowork termine en listant les livrables produits, avec un lien cliquable pour chacun.

Cliquez sur un lien : le fichier s'ouvre dans son application par défaut. Vous lisez, vous validez, vous corrigez si besoin.

Étape 4.7. Vérifier dans le Finder

Retournez dans le Finder sur votre dossier `mc-files/`. Vous voyez qu'un fichier a été ajouté : `02_ANALYSE_STRATEGIQUE.docx`.

Vos agents écrivent dans le même dossier que vos sources. Tout vit au même endroit, sur votre disque, pas chez Anthropic.

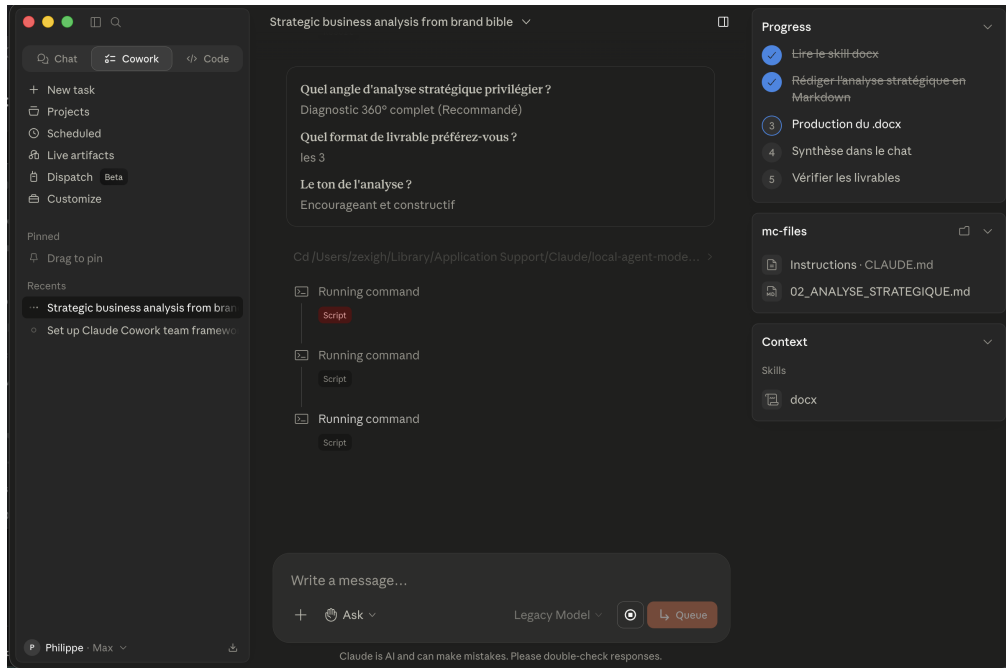


FIG. 4.4 : Exécution de scripts dans le fil.

Étape 4.8. Ouvrir le livrable

Double-cliquez sur `02_ANALYSE_STRATEGIQUE.docx`. LibreOffice (ou Word, ou Pages) l'ouvre.

Vous lisez un document mis en forme : titres, listes, gras, pied de page, plusieurs milliers de mots. Ce n'est pas un brouillon de chat collé dans un fichier. C'est un livrable que vous pouvez envoyer en l'état à un collègue ou à un client.

Si ça ne marche pas

- Ceworks part en rédaction sans poser de questions : votre prompt n'a pas d'ancrage @, il invente. Re-tapez en pointant les fichiers explicitement
- Une commande `Running command (Script)` reste bloquée : laissez-la tourner deux minutes ; si elle ne rend pas la main, demandez à Ceworks « stoppe et reprends sans cette étape »
- Le `.docx` n'apparaît pas dans le Finder : Ceworks a écrit le fichier ailleurs, demandez-lui « où as-tu écrit le livrable final ? »
- Le `.docx` s'ouvre vide ou avec des caractères bizarres : le document a été corrompu pendant l'écriture, demandez à Ceworks de le régénérer

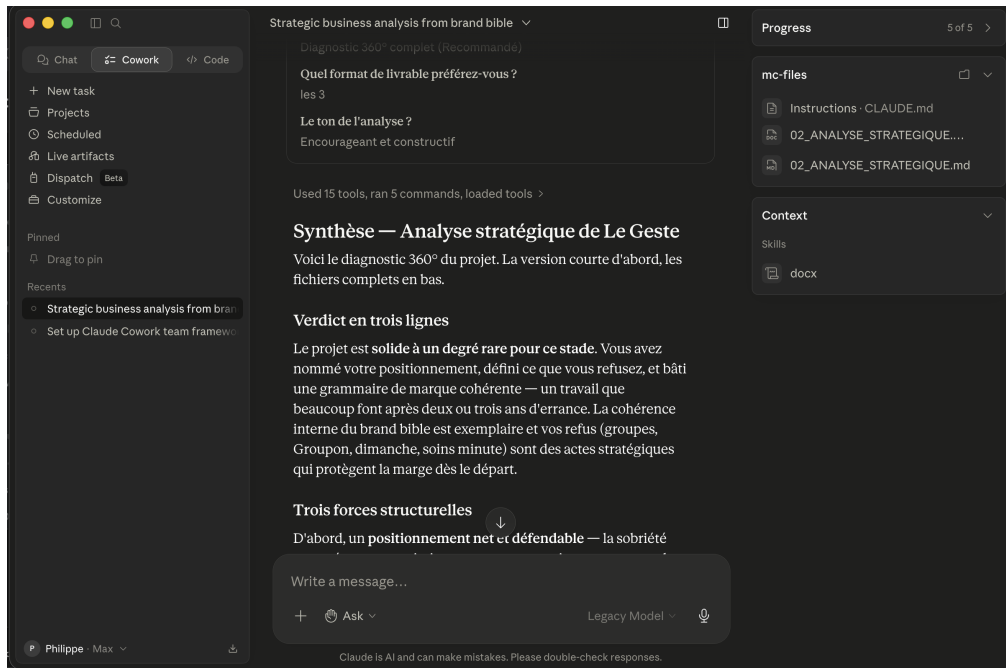


FIG. 4.5 : Synthèse Used 15 tools, ran 5 commands.

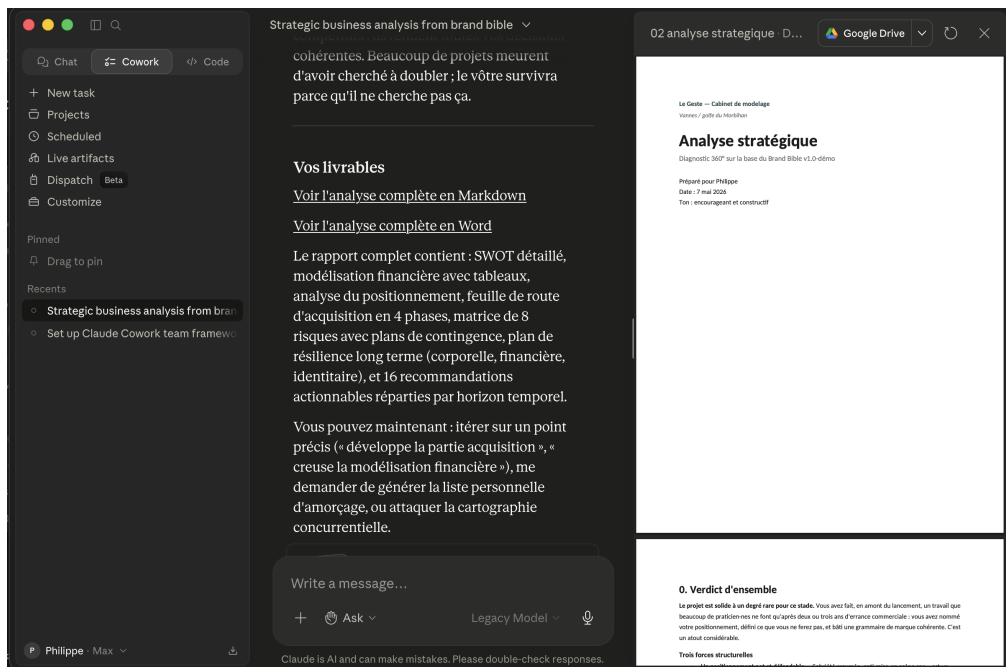


FIG. 4.6 : Section « Vos livrables » avec liens.

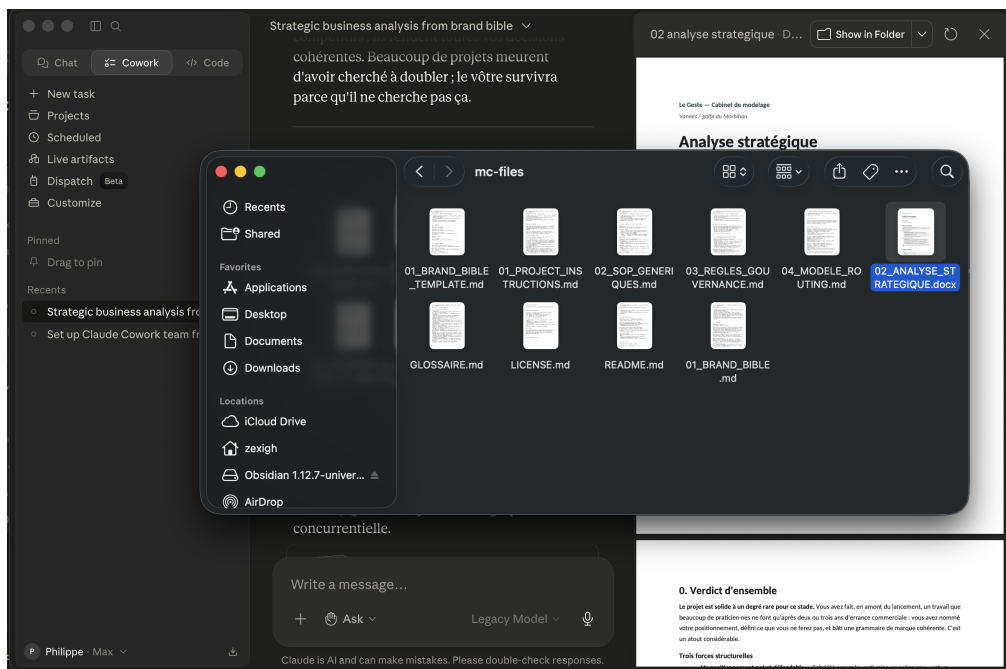


FIG. 4.7 : Finder mc-files enrichi du nouveau .docx.

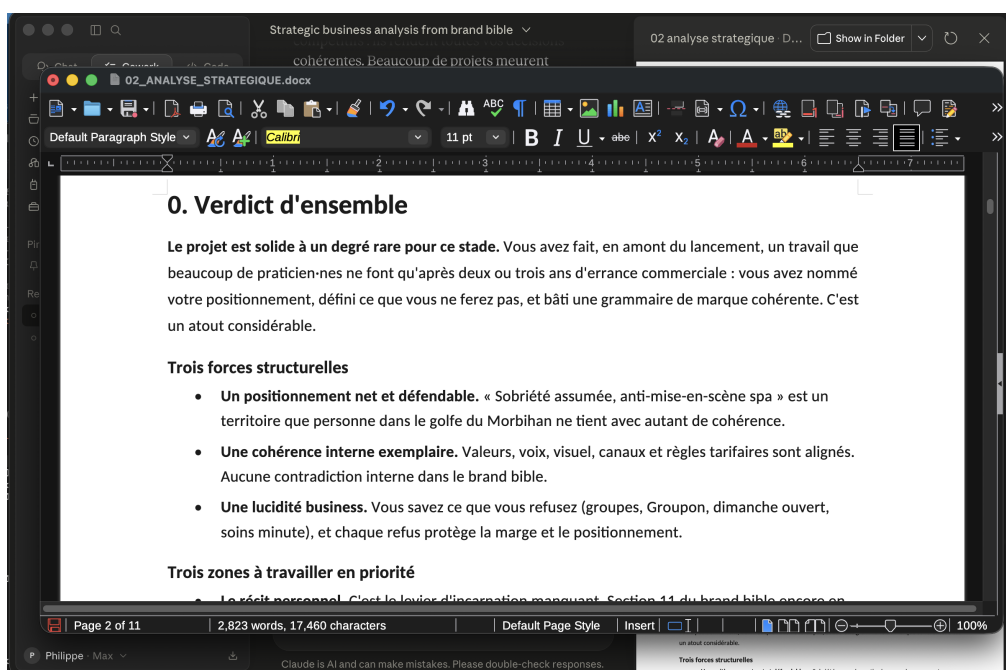


FIG. 4.8 : LibreOffice ouvert sur 02_ANALYSE_STRATEGIQUE.docx.

Pour aller plus loin

Vous avez un système qui tourne. À ce stade, choisissez le livret qui correspond à votre niveau et à votre prochaine question.

Vous découvrez l'IA agentique

→ Livret 1, débutant

Vous y trouverez : ce qu'est un agent (vraiment), comment penser un mc-file de zéro, les pièges classiques (sycophantie, hallucination, ton qui dérive), comment corriger sans casser, votre premier système qui marche en autonomie partielle.

Vous avez vos premiers agents et ils tournent

→ Livret 2, intermédiaire

Au programme : transformer un mc-file en skill testable, optimiser les tokens (diviser votre consommation par 3 à 5), rendre les agents autonomes, les piloter depuis le mobile, les déployer sur un serveur, connecter MCP, gouvernance et sécurité, orchestrer 20 agents.

Vous voulez fabriquer le vôtre, ou en livrer chez un client

→ Livret 3, avancé

L'atelier complet : la boucle décisionnelle, la communication entre agents, comment construire un système pour un autre métier que le vôtre, le making-of du starter kit Scandaria, la méthode de recherche.

Vous voulez encore plus

- Le **deck slides** de la masterclass est dans le pack de distribution (PDF séparé)

- Les **fichiers du kit** (mc-files-2026-04.zip) sont aussi dans le pack
- Le **glossaire avancé** est dans le livret intermédiaire
- Pour discuter en direct, retrouvez la communauté Scanderia

Quelques règles à garder en tête

À retenir

- **Sauvegardez vos mc-files.** Un repo git, un dossier iCloud, ce que vous voulez. Mais sauvegardez. Vos agents sont vos fichiers.
- **Datez vos vérifications de chiffres.** Les capacités et les prix changent. Une note de mai 2026 peut être fausse en novembre.
- **Itérez.** Aucun mc-file n'est juste du premier coup. La qualité vient des corrections successives, pas de la perfection initiale.

Bon démarrage.